چکیده

مطالعه حاضر با هدف بررسی رابطه احتمالی بازی کچفریز (Catchphrase) به عنوان بازی تلفن همراه اندروید و مهارت مکالمه زبان آموزان متوسط در ایران انجام شد. این مطالعه با هدف مشخص نمودن اینکه آیا ارتباطی بین استفاده از بازی‌های تلفن همراه و دقت صحبت و تلفظ درست در هنگام صحبت وجود دارد، صورت گرفت. به منظور پاسخگویی به سوال پژوهش، ٦٠ نفر از زبان‌آموزان پسر سطح متوسط به طور تصادفی از طریق آزمون QPT از مجموع ۱۰۰ نفر انتخاب شدند و به دو گروه ۳۰ نفره شاهد و آزمایش با رده سنی ۱۵ تا ۲۰ سال تقسیم شدند. سپس هر دو گروه برای پیش آزمون مکالمه مورد سنجش قرار گرفتند. بعد از آن گروه گواه روش مرسوم تدریس زبان را دریافت کرد، اما گروه آزمایش بر اساس ابزار Catchphrase به عنوان بازی کمک آموزشی مورد آموزش قرار گرفت. پس از آن، پس‌آزمون مکالمه به منظور بررسی توانایی افراد در هر دو گروه انجام گرفت. در نهایت، داده ها با استفاده از آزمون تی مستقل و با استفاده از نرم افزار آماری SPSS مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفتند. نتایج تجزیه و تحلیل آماری نشان داد که بین استفاده از بازی‌های موبایل و مهارت‌های صحبت کردن بین زبان آموزان سطح متوسط ارتباط معناداری وجود دارد.